

Instellen van de Views in MSFS

Vertaling van een artikel uit de Zendesk support van MSFS. De vertaling is er op gebaseerd dat je in de simulator de Engelse taal aan hebt staan.

In MSFS zijn er 3 hoofdgroepen van View-instellingen: **Cockpit View**, **External View** en **Showcase View**. We laten ze alle 3 de revue passeren en bespreken hoe je ze kunt bedienen. Daarbij uitgegaan van de default instellingen van de simulator.

1. Cockpit view



- De cockpit view is de belangrijkste camera mode van MSFS. Het is de eerst aangewezen mode om interactie met het toestel te hebben.
- In de Cockpit View kun je van uit elke camerapositie je camera verschuiven, draaien en in- en uitzoomen.
- + **betekent:** gelijktijdig ingedrukt houden
 - **Draaien**
 - **“Cockpit look left”** (Linker shift + linker pijltje)
 - **“Cockpit look right”** (Linker shift + rechter pijltje)
 - **“Cockpit look up”** (Linker shift + pijltje omhoog)
 - **“Cockpit look down”** (Linker shift + pijltje omlaag)
 - Alternatief kun je de rechter muisknop indrukken en vasthouden en met de muis bewegen. Dan beweegt het punt waar je ogen zich bevinden (eyepoint) mee.

- **Verschuiven**

- **“Decrease cockpit view height”** (pijltje omlaag)
- **“Increase cockpit view height”** (pijltje omhoog)
- **“Translate cockpit view forward”** (rechter Alt + pijltje omhoog)
- **“Translate cockpit view backward”** (rechter Alt + pijltje omlaag)
- **“Translate cockpit view left”** (rechter Alt + linker pijltje)
- **“Translate cockpit view right”** (rechter Alt + rechter pijltje)

- **Zoomen**

- **“Zoom cockpit view”** (Muiswiel omhoog draaien)
- **“Unzoom cockpit view”** (Muiswiel omlaag draaien)

- Vanuit het perspectief van de piloot heeft de Cockpit View 4 default camera posities:
 - De VFR positie kijkt default vanuit de stoel van de piloot en geeft een goed overzicht van de belangrijkste instrumenten samen met een goed buitenzicht.
 - Je activeert de VFR positie met **“Toggle VFR Cockpit mode”**, default is dat F10.
 - De IFR positie kijkt eveneens vanuit de stoel van de piloot, maar focust meer op de instrumenten.
 - Je activeert de IFR positie via **“Toggle IFR Cockpit mode”**, default is dat F9.
 - De Landing positie biedt vanuit de stoel van de piloot een goed zicht op de baan.
 - Je activeert de Landing positie via **“Toggle Landing Cockpit mode”**, default is dat via F11.
 - De Copiloot positie geeft een VFR blik vanuit de copiloot stoel.
 - Je kunt hem via **“Toggle Copilot view”** activeren; default is deze niet toegekend aan een toets.
 - Bijzonderheden:
 - Via **“Reset camera”**, default is dat F, gaat de camera terug naar de laatst gebruikte “piloten-view”.
 - De VFR, IFR en Landing-posities kun je doorscrollen met de **“Next Pilot position”** & **“Previous Pilot Position”** commando's. Standaard zijn die niet aan een toets gekoppeld.

- In de cockpit view heb je ook de beschikking over instrumenten-views.
 - Instrumenten- views zijn vooraf ingestelde camera posities die op een individueel instrumentenpaneel zijn gericht.
 - Via **“Toggle instrument view [1, 2, 3...]”**, standaard ingesteld op Linker CTRL + [1,2,3....] kun je ze kiezen.

- Je kunt er ook doorheen scrollen met **“Next instrument view”** en **“Previous instrument view”**, default A of Linker Shift + A.

- In de cockpit view kun je 10 eigen (z.g. “custom”) views instellen.
 - Op elk moment kun je je camera instelling van dat moment opslaan en toewijzen aan een Custom View via **“Save custom camera [1, 2, 3...]”**. Default beschikbaar via Linker CTRL + Linker ALT + [1, 2, 3,...].
 - De Custom Views kun je terughalen via **“Load custom camera [1, 2, 3,...]”** default ingesteld op Linker ALT + [1, 2, 3,...].

- Tot slot vind je in de Cockpit View 8 Quickviews.
 - De bedoeling van de Quickviews is om de camera vanuit de stoel van de piloot snel in een bepaalde richting te kijken.
 - De volgende Quickviews zijn beschikbaar:
 - **“Cockpit Quickview Up”**, Linker CTRL + pijltje omhoog, kijkt 30 graden omhoog.
 - **“Cockpit Quickview Rear”**, Linker CTRL + pijltje omlaag, levert 160 graden naar rechts gedraaide camera.
 - **“Cockpit Quickview Right”**, Linker CTRL + pijltje rechts, geeft 90 graden naar rechts draai.
 - **“Cockpit Quickview Left”**, Linker CTRL + pijltje links, kijkt 90 graden naar links.
 - **“Cockpit Quickview 45° left”**, default niet ingesteld.
 - **“Cockpit Quickview 120° left”**, default niet ingesteld.
 - **“Cockpit Quickview 45° right”**, default niet ingesteld.
 - **“Cockpit Quickview 120° right”**, default niet ingesteld.
 - Scrollen door de Quickviews kan met de Q, **“Cockpit Quickview cycle”**.

2. External view



- De External View toont het vliegtuig, gezien door een persoon van buiten.
- Je kunt in External View de camera vrijuit rondom het vliegtuig draaien en in- en uitzoomen.
 - Draaien:
 - **“External view left”**, default niet ingesteld.
 - **“External view right”**, default niet ingesteld.
 - **“External view up”**, default niet ingesteld.
 - **“External view down”**, default niet ingesteld.
 - Via ingedrukt houden van de rechter muisknop kun je de draaiing besturen door met de muis te bewegen.
 - Zoomen
 - **“Zoom external view”** (Muiswiel omhoog)
 - **“Unzoom external view”** (Muiswiel omlaag)
- Net als in de cockpit view heeft de external view een aantal Quickviews.
 - De Quickviews zijn bedoeld om de buitencamera snel in een bepaalde richting te laten kijken.
 - De volgende Quickviews zijn beschikbaar:
 - **“External Quickview Top”**, linker CTRL + pijltje omhoog, geeft een top-down beeld.
 - **“External Quickview Rear”**, linker CTRL + pijltje omlaag, toont de achterzijde.
 - **“External Quickview Right”**, linker CTRL + rechter pijltje, toont de rechterzijde van het vliegtuig.

- **"External Quickview Left"**, linker CTRL + pijltje links, toont het vliegtuig van links.
- **"External Quickview 45° left"**, default niet ingesteld.
- **"External Quickview 120° left"**, default niet ingesteld.
- **"External Quickview 45° right"**, default niet ingesteld.
- **"External Quickview 120° right"**, default niet ingesteld.

- Ook als je een external view aan het bekijken bent kun je nog steeds via CTRL + [1, 2, 3....] je cockpit instrumenten bekijken.
- Je kunt geen Custom views instellen bij de External Views.

3. Showcase views

De showcase views zijn bedoeld om externe camera posities te kunnen opzoeken om optimaal van het uitzicht te kunnen genieten of om screenshots of video's te maken.

Je schakelt de Showcase views in via "**Toggle Drone**", default is dat de knop Insert. Door hernieuwd te drukken op Insert schakel je weer terug naar External of Cockpit Views.

- De showcase views bestaan uit 2 categorieën: de **Fixed Camera** en de **Drone Camera**.
- De **Fixed Camera** biedt een stel groothoek instellingen op de vliegtuigromp, in te schakelen via "**Toggle Fixed camera [1, 2, 3...]**", default ingesteld op Linker CTRL + [1, 2, 3,...].
- Je kunt ook door de opeenvolgende posities scrollen via "**Next Fixed camera**", default letter A, en "**Previous Fixed camera**", default linker shift + A.
- De **Drone camera** is een in hoge mate instelbare, vrij beweeglijke camera.
 - Positie en draaiing zijn vrij instelbaar:
 - Positie
 - "**Translate Drone Backward**", default S.
 - "**Translate Drone Forward**", default W.
 - "**Translate Drone Down**", default F.
 - "**Translate Drone Up**", default R.
 - "**Translate Drone Left**", default A.
 - "**Translate Drone Right**", default D.
 - Draaiing
 - "**Pitch Drone Down**", default Numpad 2.
 - "**Pitch Drone Up**", default Numpad 8.
 - "**Roll Drone Right**", default Numpad 9.
 - "**Roll Drone Left**", default Numpad 7.
 - "**Yaw Drone Right**", default Numpad 6.
 - "**Yaw Drone Left**", default Numpad 4.
- Je kunt de snelheid van verplaatsen en draaien van de Drone Camera instellen:
 - "**Increase Drone Translation Speed**", default F6.
 - "**Decrease Drone Translation Speed**", default F5.
 - "**Increase Drone Rotation Speed**", default F8.
 - "**Decrease Drone Rotation Speed**", default F7.
- De scherptediepte van de Drone Camera is te regelen:
 - "**Toggle Drone Depth of Field**", default F1.
 - "**Toggle Foreground Blur**", default linker CTRL + F1.
 - "**Toggle Drone Autofocus**", default F4
 - "**Increase Drone Depth of Field**", default F3.
 - "**Decrease Drone Depth of Field**", default F2.

- De belichtingsinstelling is te regelen:
 - **"Toggle Drone Auto Exposure"**, linker CTRL + F4 default.
 - **"Increase Drone Exposure"**, default linker CTRL + F3.
 - **"Decrease Drone Exposure"**, default linker CTRL + F2.
- In de "Follow mode" beweegt de drone vrij in het referentievlak van het vliegtuig:
 - **"Toggle Drone Follow Mode"**, default TAB.
- In de "Lock mode" is de drone camera aan het vliegtuig gekoppeld:
 - **"Toggle Drone Lock Mode"**, default linker CTRL + TAB.
- De "Follow mode" en de "Lock mode" kunnen onafhankelijk van elkaar worden in- en uitgeschakeld.
- Je kunt de Drone Camera koppelen aan een doel, b.v. een ander vliegtuig, een landmark in de scenery e.d.
 - **"Attach Drone to Next Target"**, default linker CTRL + Page Up.
 - **"Attach Drone to Previous Target"**, default linker CTRL + Page Down.
 - **"Lock Drone to Next Target"**, default T.
 - **"Lock Drone to Previous Target"**, default linker SHIFT T.

Veel gestelde vragen

- **Wat is de Smartcam en hoe gebruik je die?**
- De Smartcam kun je koppelen aan een point of interest. Hij is toegankelijk vanuit zowel de Cockpit view als vanuit de External View:
 - **"Toggle Smart Camera"**, default via de S.
 - **"Set Custom SmartCam Target"**, default T.
 - **"Next SmartCam Target"**, default linker CTRL + Page Up.
 - **"Previous SmartCam Target"**, default linker CTRL + Page Down.
- Als Points of Interest zijn voor de Smartcam te gebruiken:
 - Navigatie
 - Navigatie POI's, worden voortdurend geüpdatet afhankelijk van het vluchtverloop.
 - Op de grond wordt elke kruising van taxiways gevolgd.
 - Op de startbaan kiest hij de klim-lijn als doel.
 - Bij een actief vliegplan kiest hij na de start het volgende waypoint als doel of het dichtstbijzijnde vliegveld als er geen actief vliegplan is.
 - Tijdens de nadering wordt hij geüpdatet naar de baandrempel.
 - Op final, richt hij zich op het eind van de baan.
 - Toerisme: de Smartcam kan zich richten op landmarks, fauna, enz.
 - Multiplayer: de Smartcam kan zich richten op medespelers.
 - Activiteiten: de Smartcam kan gekoppeld worden aan het huidige missie-doel.

- **Wat zijn "lockable" versies van de camera-besturing?**
 - De "lockable" camera's worden ingeschakeld via het betreffende "lock" commando.
 - B.v. kan de piloot het gedrag van de muis veranderen van cursorbesturing in besturen van het eyepoint door de rechter muisknop vast te houden.
 - De meeste besturingselementen van de camera's hebben een "lockable" versie. Daarmee is een fijnafstemming van de instellingen te bereiken.

- **Kan de camerabesturing aan de Hat-switch van mijn joystick worden gekoppeld?**
 - Ja. Eerst de Quickviews van je Hat switch verwijderen via de instellingen, die zitten er nl. default op.
 - Vervolgens Koppel je de volgende commando's aan je hat-switch:
 - COCKPIT LOOK LEFT
 - COCKPIT LOOK RIGHT

- COCKPIT LOOK UP
 - COCKPIT LOOK DOWN
 - COCKPIT LOOK UP LEFT
 - COCKPIT LOOK UP RIGHT
 - COCKPIT LOOK DOWN LEFT
 - COCKPIT LOOK DOWN RIGHT
- Het camera system in MSFS is zeer flexibel en de meeste camera commando's zijn aan elke willekeurige knop of joystick-as te koppelen.

- **Hoe verwijder je de HUD uit de External View?**

- Disable Options > General > Camera > Chase Camera > Display Instrument HUD

- **Wordt head tracking door MSFS ondersteund?**

- Ja. Start eerst de head tracking software en daarna pas MSFS. Zorg dat alle software up to date is.
- De head tracking besturing werkt naast de camera besturing. Alle camera's zijn normaal bestuurbaar tijdens head tracking.

- **Kun je vanuit de Drone Camera ook het vliegtuig besturen?**

- Ja. Gebruik het "Toggle plane control" commando, default C, om de besturing op je te nemen.